

比原链全球开发大赛 初赛赛制及奖励说明

初赛赛制

1. 报名成功后，请根据初赛要求完成代码编写。
2. 自 8 月 15 日起，选手可在线提交结果。初赛中，每支队伍共有 3 次提交的机会。若参赛队伍在一天内多次提交结果，新结果版本将覆盖旧版本，具体提交方式请参照大赛官网。
3. 初赛提交截止时间为 2018 年 10 月 28 日 18:00，逾期提交将无法参与初赛评测。评审标准将提前于官网公布，初赛最终成绩将在 11 月 07 日公布。
4. 完成初赛任务并通过评测队伍进入决赛，决赛资格确认与决赛指导说明将通过邮件发予相应团队负责人。
5. 初赛将筛选出 16 支队伍进入决赛。

初赛奖励

报名、提交项目并通过筛选的所有项目均奖励 1500BTM

参赛须知

参赛作品链接提交表单

国内

<https://goo.gl/forms/JR5Zl6sY9RcXBSUs1>

国外

<https://goo.gl/forms/yGxrFJc8Xck9zuvY2>

参考上传作品网站：

<https://gitee.com/events/BGDC>

<https://github.com/>

- 1、参赛团队要求：每人只能参加一支参赛团队，不能重复参赛。
- 2、参赛作品要求：参赛团队需独立完成作品，无任何作弊、欺诈、侵犯他人知识产权行为，如有违反，取消参赛资格和比赛成绩。
- 3、参与大赛的区块链作品，必须基于 **Bytom** 生态或基于 **Bytom** 智能合约。
- 4、参赛团队在报名后，经大赛组委会审核后，深入开发完善，作为最终参赛作品。

5、参赛作品截止报名前，参赛队伍可对参赛作品进行完善，但不能更改作品主题，最终参赛作品以截止报名前提交的最后版本为准。（如果有重要原因无法在截止日期前提交，请提前与官方进行联系，但不得晚于 11 月 3 日，以免影响官方的最后决赛名单公布）

6、参赛作品以规定形式提交，不符合规定的参赛作品，将直接被淘汰。国内推荐 [gitee](#)、国外推荐 [github](#)。

7、大赛主办方、评委成员不得报名参赛。

初赛评审规则

区块链价值

- 参与大赛的区块链作品，必须基于比原链接口或者智能合约；
- 基于区块链技术的应用解决方案，充分体现区块链技术的价值与优势；
- 面对采用传统技术的解决方案，区块链技术应用具备足够的不可替代性。

技术实现

- 代码设计合理，功能设计完善；
- 能稳定运行，效率和质量有保证；
- 有足够的安全保护设计。

商业价值

- 作品具备极好的商业价值；
- 可以作为行业应用的代表进行商业化落地，产出较好的市场效益。

应用创意

- 与行业成熟方案相比，作品具有创意和创新；
- 与行业成熟方案相比，有更好的产品表现。

产品设计

- 交互设计合理；
- 用户易懂易用；
- 用户体验出色。